MATERIAL DE PRENSA

AbyZworn

Game Boy Color · Acción y plataformas · En desarrollo

Descripción para medios

Desciende a un abismo demoníaco habitado por criaturas extrañas para liberar el sello que amenaza al reino. Cada antorcha ilumina su entorno en tiempo real. Si la destruyes, esa zona queda a oscuras y tendrás que decidir si conservas las demás luces o sigues avanzando a ciegas.

La espada maldita daña a las criaturas del abismo. La cadena te permite columpiarte hacia zonas lejanas o paralizar temporalmente a un enemigo. También encontrarás subarmas durante el descenso. Sus escenarios usan efectos de profundidad para evocar el movimiento de los juegos de 16 bits.
Inspirado en los clásicos Castlevania.

Arte promocional y capturas







Créditos

Zeichi Games	NiO107	MikeXFM	Exemia
Desarrollo	Arte	Música	Música
			Instagram

AbyZworn

Texto para notas

AbyZworn es un juego de acción gótica para Game Boy Color. Desciende a un abismo demoníaco para liberar el sello que amenaza al reino.

Cómo se juega

Las antorchas iluminan el entorno y al destruir una pierdes su luz. La espada maldita daña a las criaturas, mientras la cadena sirve para columpiarse hacia lugares alejados o paralizar temporalmente a un enemigo. Durante el descenso se encuentran subarmas. La iluminación y los efectos de profundidad forman parte de la presentación.

Para una nota o un avance

Las capturas y el arte corresponden a un proyecto en desarrollo. Un ángulo de cobertura es cómo la luz influye en la exploración y cómo la cadena cambia entre desplazamiento y combate.

Enlaces y contacto

Contacto editorial

Contacto alternativo